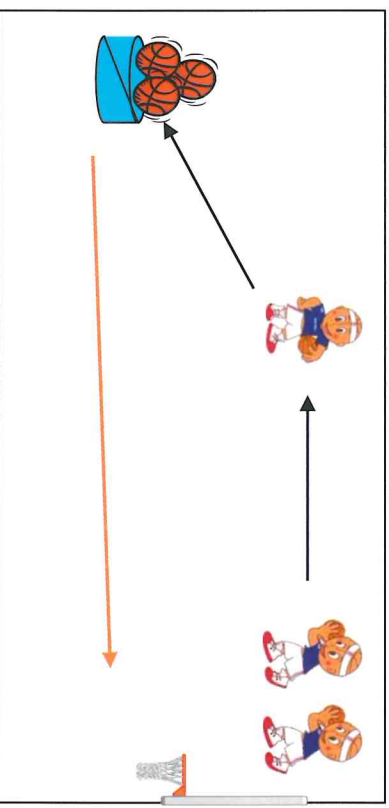


BABYBALL À L'ÉCOLE

JE JOUE AVEC

LA RÉCRÉATION



LE RELAIS

Dans la cour de l'école, Babyball et ses copains décident de faire la course...

«Par équipe de trois, courir vite chacun son tour vers la réserve d'objets en se tapant dans la main pour passer le relais».

COMPÉTENCES

**Réaliser une action que l'on peut mesurer :
Courir vite.**

Objectifs pédagogiques: Être capable de:

Comprendre une consigne.
Courir vite d'un point à un autre et savoir s'arrêter à un repère défini.
Communiquer, coopérer.
Se déplacer vers la cible.

Matériel:

Des cerceaux réserve d'objets, des objets à transporter (bouchons, plots, ...).
Chasubles de couleurs différentes pour chaque équipe.
Un repère (plot) au départ et un autre au milieu du parcours.

Organisation collective:

Faire des équipes de trois ou quatre joueurs.
Le but du jeu est de courir vite en passant le relais au joueur situé au milieu du parcours qui ira en courant jusqu'à la réserve d'objets.
Deux enfants au départ. Le premier démarre, va taper dans la main du troisième partenaire, il prend sa place et attend à son tour le relais.
L'objet récupéré est rapporté dans le cerceau de départ.

Variantes:

Distance de course.
Remplacer les objets par des ballons.
Passer le relais en donnant le ballon.
Faire le parcours en dribblant.
En fin de parcours tirer au panier.

Critères de réussite:

Courir vite.
Rapporter le plus grand nombre d'objets en un temps limité (2, 3 minutes,...).
Marquer le panier.