

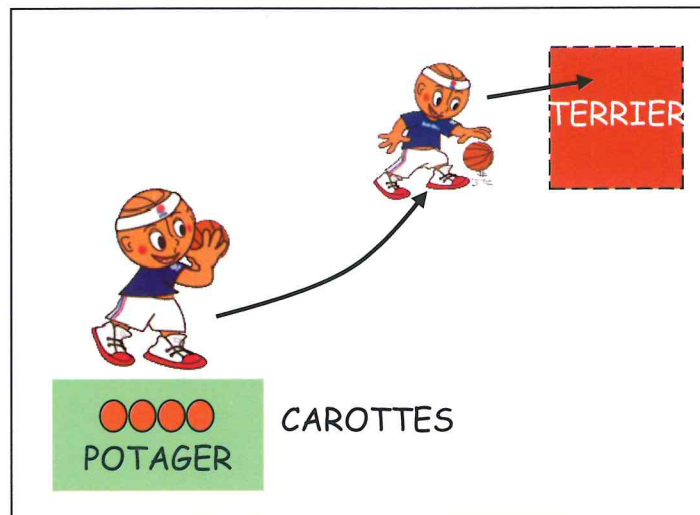


## LA FERME FASCINANTE DE BABYBALL



*JE JOUE AVEC*

## LES LAPINS



## CROQUE-CAROTTES

**Babyball va faire une provision de carottes  
pour les lapins.**

**“Tu prends une carotte dans le potager que tu  
envoies à ton copain en la faisant rouler au sol.  
Ta carotte doit passer entre ses jambes pour qu’il  
puisse la poser dans le terrier...”**

## **COMPÉTENCES**

Coopérer avec des partenaires.  
Réaliser une action que l'on peut mesurer.  
Adapter la force et la trajectoire du lancer.

### **Objectifs pédagogiques:** Etre capable de:

Coopérer.  
Améliorer la maîtrise du ballon.  
Améliorer son adresse.

### **Matériel:**

Des carottes (4 ballons) dans le potager.  
Des cerceaux (potager et terrier).

### **Organisation du jeu:**

Placer les carottes dans le potager.  
Le 1<sup>er</sup> baby prend une carotte dans le potager et l'envoie entre les jambes du 2<sup>nd</sup> baby en la faisant rouler au sol.  
Une fois la carotte passée entre ses jambes, le 2<sup>nd</sup> baby la récupère et la pose dans le terrier.  
Le 2<sup>nd</sup> baby doit se déplacer pour se positionner sur la trajectoire de la carotte.  
Inverser les rôles après avoir donné les deux premières carottes.

### **Variantes:**

Augmenter la distance entre le terrier et le potager.  
Varier le type de lancer.  
Introduire la notion de temps.

### **Critères de réussite:**

La carotte doit passer entre les jambes ou arriver dans les mains.