

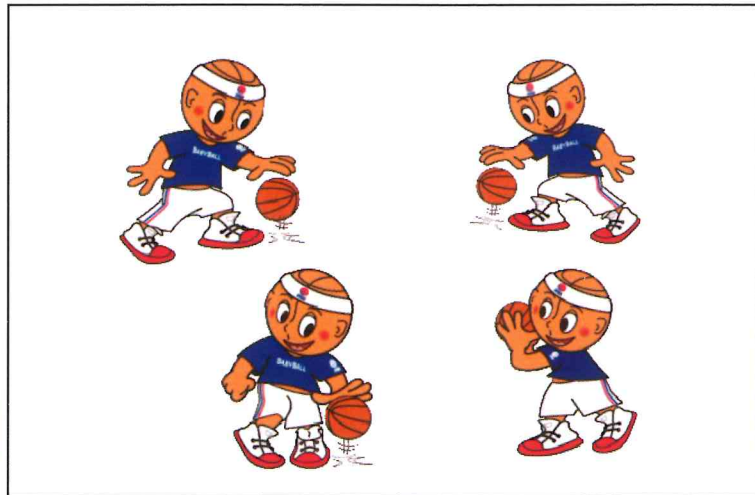


LA FERME FASCINANTE DE BABYBALL



JE JOUE CONTRE

LES CHATS



LE CHAT ET LES SOURIS

**Petit Chat est content de sa blague à Basket!
Mais les souris guettent...
Petit chat doit empêcher les petites souris
de venir voler ses croquettes.**

**“Tu dois traverser la maison de Petit Chat pour
aller chercher les croquettes, attention de ne pas
te faire toucher...”**

COMPÉTENCES

Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement.
Connaître son rôle.

Objectifs pédagogiques: Etre capable de...

Courir vite pour échapper au chat (regarder autour de soi, changer de vitesse et de direction...).

Anticiper les déplacements pour toucher les souris.

Développer une stratégie efficace .

Matériel:

Un dossard pour le chat.

Des croquettes en nombre suffisant (ballons).

Des paniers.

Organisation du jeu:

Un chat dans sa maison, délimitée visuellement au milieu du terrain.

Les souris sortent de leur nid et tentent d'aller récupérer une croquette dans la cachette du chat, en traversant sa maison.

Une souris touchée par le chat, doit repartir dans son nid.

Une souris non touchée par le chat peut aller prendre une croquette et la ramener dans son nid.

Si elle est touchée sur le chemin du retour, elle repose la croquette dans la cachette du chat et rentre au nid bredouille avant de pouvoir réessayer.

On change le chat quand il n'y a plus de croquettes.

Variantes:

Selon le nombre de joueurs, prévoir plusieurs chats (Petit Chat et Gros Minet).

On peut ajouter des zones de refuge (pastilles) où une souris peut se mettre à l'abri quelques secondes ou des obstacles pour le chat.

Marquer un panier avant de ramener la croquette au nid.

Dribbler pour rapporter la croquette.

Critères de réussite:

Pour le chat, réussir à toucher les souris pour empêcher l'accès aux croquettes le plus longtemps possible (cela peut être chronométré).

Pour les souris, réussir à ne pas se faire toucher pour ramener le plus de croquettes possible.