

DASSONVILLE Maxime

Membre équipe technique Oise

Entraîneur Gouvieux BO

Soirée Technique Oise. Gouvieux 2019

Créer et exploiter les situations d'avantage

Introduction

Cet aspect est un point qui passionne M DASSONVILLE aussi bien comme joueur que comme entraîneur.

L'idée est de réussir à augmenter le rendement offensif de l'équipe (tirs ouverts, paniers ou fautes provoquées), en partant d'un micro-avantage vers un grand avantage. Si le travail est logiquement différent en jeune et en senior, la philosophie, elle, reste identique.

Aucun travail d'écrans ne sera évoqué pendant cette séance. L'évolution du travail se fait du 1c1 jusqu'au 4c4.

Repères

3 aspects sur lesquels les attaquants doivent travailler

- 1) **Trouver** : Qui domine ? Que fait la défense ?
- 2) **Utiliser** l'avantage (capacité à exploiter), ne jamais geler le ballon
- 3) **Créer** : par le 1x1 ou les principes collectifs, jeu sans ballon

- **Lire & Anticiper** : lire la défense avant d'avoir le ballon, permet l'enchaînement d'actions
- **Alimenter l'avantage** : lorsqu'un avantage est créé, on cherche à se donner encore plus de temps et d'espaces (exemple : extra-passe)

Situation 1 Créer son espace de tir dans le dribble

Situation de 1x1 départ lancé.

Attaquant porteur derrière arc à 3pts. Défenseur dos à attaquant
Attaquant touche le dos du défenseur avec le ballon avant départ

Consignes

- 2 dribbles maximum.
- Le 1^{er} pour **franchir**, dribble long
- Le 2^{ème} pour **prendre le rail défensif et se protéger**
- Attaquant doit rebondir avant attaque, dynamiser

Evolution

Placer le défenseur sur le côté ce qui réduit l'avantage de l'attaquant



Situation 2 Lire le close out

Attaquant derrière arc à 3pts

Défenseur ligne de fond avec ballon

D passe à A et mime une défense (sortir bras levées ou toucher le sol)

A doit fournir la réponse adaptée

Consignes

- **Sursaut en réception** avant d'enchaîner (temps information et de lecture + explosivité sur le départ, exemple de DAVID LIGHTY, ASVEL)
- Etre prêt à tirer (appui, équilibre, mains)
- Pas d'hésitation sur le choix de jeu, choisir et assumer le choix
- D sort main levées = **Attaquer en dribble**
- D touche le sol = **Tir**

Situation 3 Gérer le close out

1x1 départ lancé

Attaquant porteur dans l'axe. Défenseur corner

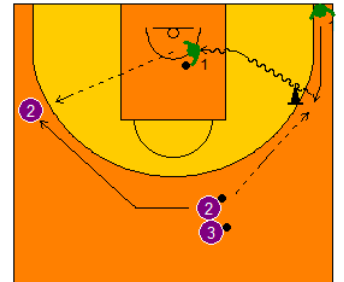
Défenseur remonte dans l'aile et reçoit le ballon de A

D attaque en dribble vers le cercle (2 dribbles) puis passe à A

D va défendre après sa passe

Consignes

- Conserver la situation de sursaut sur les réceptions
- Lecture du retard défensif (tir ou dribble)
- Si attaque en dribble (2 maximum) chercher à **franchir avec l'épaule**



Situation 4 Gérer le close out

Départ du 1x1 sur réception de passe.

Distance réduite pour les 2 joueurs, moins de temps de lecture pour attaquant

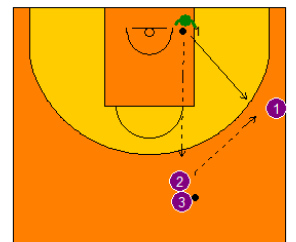
D porteur ligne de fond, A placé dans l'aile, P dans l'axe

D passe à P et va défendre sur A. P passe à A

Rotations : P vers A vers D vers P

Consignes

- Idem situation 3
- A doit rester orienté tête et épaule vers le jeu pour lire & anticiper (sinon difficile de tirer en réception)



Situation 5 Créer et exploiter l'avantage

Situation en 2x2.

A1 porteur avec D dos à lui ou sur le côté. A2 dans l'aile opposée, prêt à attaquer le close out. A1 déclenche l'attaque. Exploiter les situations jusqu'au tir

Consignes

- 1^{ère} intention reste de scorer pas de passer
- Conserver le focus sur le fait de jouer vers le cercle = toucher la raquette pour fixer les aides
- D en aide reste sur le côté = Poursuivre l'action
- D en aide face au porteur = Passe
- Travail technique de la passe important. Force & précision pour garder l'avantage

Evolutions

- Coach en passeur dans l'axe
- Joueur en 3x3 ce qui peut ouvrir la notion d'**extra passe**



Situation 6 Exploiter l'avantage

3x3 avec retard défensif

3 attaquants derrière arc à 3pts dans les spots extérieurs

3 défenseurs sur la ligne de fond. D3 porteur du ballon

D3 passe à D2 et va défendre sur A3

D2 passe à D1 et va défendre sur A2

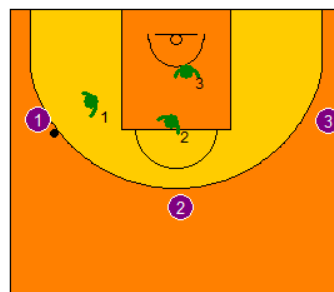
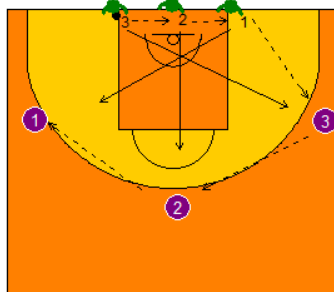
D1 passe à A3 et va défendre sur A3

Ballon doit arriver dans les mains de A1

Consignes

- Conserver les intentions de jeu pour le porteur
- Lire et exploiter le retard défensif
- Remplacement des non porteurs (principes de jeu)
- Interdire 2 attaques de suite en dribble (aérer le jeu) ==> permet de voir des extra passes

Evolution : Demander à A2 de couper côté ballon après sa passe pour créer un espace ouvert dans l'axe (notion de **DOUBLE INTERVAL**)



Situation 7 Jeu à effectif réduit

Situation à 4x4 avec transition attaque – défense

Quand attaquant entre en possession il doit aller contourner un des 2 plots

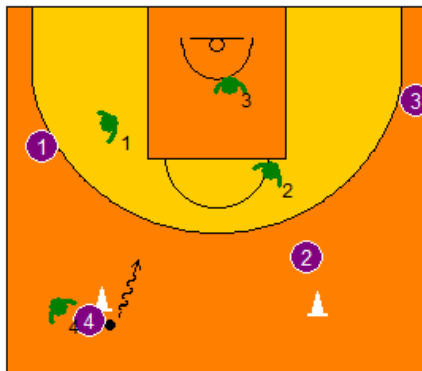
Défenseur du porteur doit le suivre (créer un avantage)

Consignes

- Porteur conserver D dans son dos en sortie de plot (voir le jeu et prendre une décision)
- Capacité à faire bonifier l'avantage
- Non porteur remplacement dans les spots (transiter)

Règles spécifiques : Temps d'attaque illimité

1 point bonus à chaque tir ouvert (valoriser le travail collectif) + valeur normale des tirs



Conclusion

La capacité à créer et exploiter les situations d'avantage débute avec les compétences individuelles, donc la technique (dribble, appuis, passe et tir).

Nécessaire de donner des repères sur la technique et sur les choix de jeu.

Rappel jouer les actions de rebond sur toutes les situations d'opposition.

Liens utiles & sources :

Matt Hackenberg vidéos FIND, USE, CREATE: <https://www.youtube.com/user/HacksSnacks>